

Rabin Tech

Design and Production of Amusement Games

www.rabintechco.com



دفترچه راهنمای بازی Pop the Lock

تلفن : ۰۱۱-۳۲۰۷۳۹۶۳

همراه : ۰۹۱۱۳۱۱۶۷۴۴

آدرس: بابل، شهرک صنعتی منصورکنده

کدپستی : ۱۱۲۳۷ - ۴۷۴۷۱



Rabintech.games@gmail.com



T.me/rabintechgames



Rabin.tech

فهرست مطالب

صفحه

عنوان

۱	هشدارهای عمومی
۲	نکات ایمنی
۴	مشخصات دستگاه
۵	اجزاء دستگاه
۷	نصب دستگاه
۸	نحوه بازی
۱۲	تنظیمات
۱۶	نقشه های الکترونیکی دستگاه
۱۹	عیب یابی دستگاه
۲۰	سیستم نگهداری و تعمیرات

هشدارهای عمومی:

- عدم کارکرد درست این دستگاه می تواند منجر به سوء عملکرد یا حادثه شود لطفاً قبل از شروع بازی و مونتاژ، این کتابچه راهنما را بخوانید.
- مطمئن باشید که دستگاه را همان طور که در این راهنما توضیح داده شده است، اجرا کنید.
- این راهنما را در صورت لزوم نگه دارید و برای استفاده آماده باشید.
- اگر دستگاه نتواند به طور صحیح عمل کند، بلافاصله دستگاه را خاموش کنید و با شرکت سازنده تماس بگیرید. کتابچه راهنمای وسیله تفریحی گیم توسط شرکت رابین تک، تهیه و تنظیم شده است. لذا از تمام مالکین یا بهره برداران این وسیله تقاضا می شود، هرگونه تغییر در وسیله را گزارش داده و در صورت لزوم با مراجعه به شرکت کتابچه راهنما را بروز نمایند، تا از مشکلات احتمالی جلوگیری شود.
- **توجه:** برای هرگونه فعالیت بر روی وسیله تفریحی (مثل: بهره برداری، مونتاژ، دیمونتاژ و ...) این کتابچه راهنما را به صورت کامل بخوانید.

هشدار حمل و نقل وسیله تفریحی:

این وسیله تفریحی دارای قطعات حساس و شکننده می باشد لذا هنگام حرکت و انتقال مراقب باشید. از حرکت های خشن، پرتاب، سقوط از ارتفاع و ضربه خودداری نمایید

هشدار بیماری صرع:

بخش بسیار کمی از استفاده کنندگان دارای شرایطی هستند که ممکن است باعث تجربه تشنج در آن ها شود. تشنج های صرعی یا از دست دادن لحظه ای حافظه در هنگام مشاهده برخی از چراغ های چشمک زن یا الگوهایی که در محیط حضور دارند. این افراد ممکن است هنگام تماشای برخی از تصاویر تلویزیونی و یا پخش ویدئوهای خاص، تشنج را تجربه کنند.

توصیه می شود که والدین هنگام بازی کردن فرزندان خود، بازی های آنها را مشاهده کنند و در صورت مشاهده رفتارهایی مانند سرگیجه، دگرگونی بینایی، تکان دادن چشم یا عضله، حرکات غیراختیاری، از دست دادن آگاهی بلافاصله با پزشک خود مشورت نمایند.

نکات ایمنی:

- دستگاه با برق ۲۲۰ الی ۲۴۰ ولت کار می کند.
- این دستگاه برای استفاده در فضای سرپوشیده ساخته شده است، در فضای روباز و در معرض آفتاب و باران استفاده نکنید.
- در صورت بروز هرگونه مشکل ابتدا برق دستگاه را قطع کرده و مراتب را سریعاً به بخش پشتیبانی شرکت اطلاع دهید و تحت هیچ عنوان بدون هماهنگی مکتوب با شرکت سازنده اقدام به تعمیر

دستگاه نفرمائید، زیرا این امر موجب ابطال گارانتی دستگاه می گردد

▪ ابتدا دستگاه را کاملاً نصب کنید و پس از جانمایی آن را به برق متصل کنید. برای اطمینان بیشتر از

محافظ برای برق دستگاه استفاده نمائید. در زمان روشن بودن دستگاه اقدام به تنظیم پارامترهای

دستگاه نکنید.

▪ مسیر کابل برق دستگاه طوری باشد که در محل عبور، تحت فشار یا ضربه و ریزش آب نباشد.

▪ برای هرگونه بررسی و نظافت و تعمیرات ابتدا دستگاه را خاموش کرده و اتصال برق به دستگاه را قطع کنید.

▪ دستگاه از دیوار حداقل 30 cm و از دستگاه های مجاور حداقل 20 cm فاصله داشته باشد.

▪ بعد از مونتاژ نهایی و قبل از استفاده از وسیله، با استفاده از فیکسره های زیرین، مانع حرکت وسیله شوید.

الزامات ایمنی برای راه اندازی وسیله تفریحی:

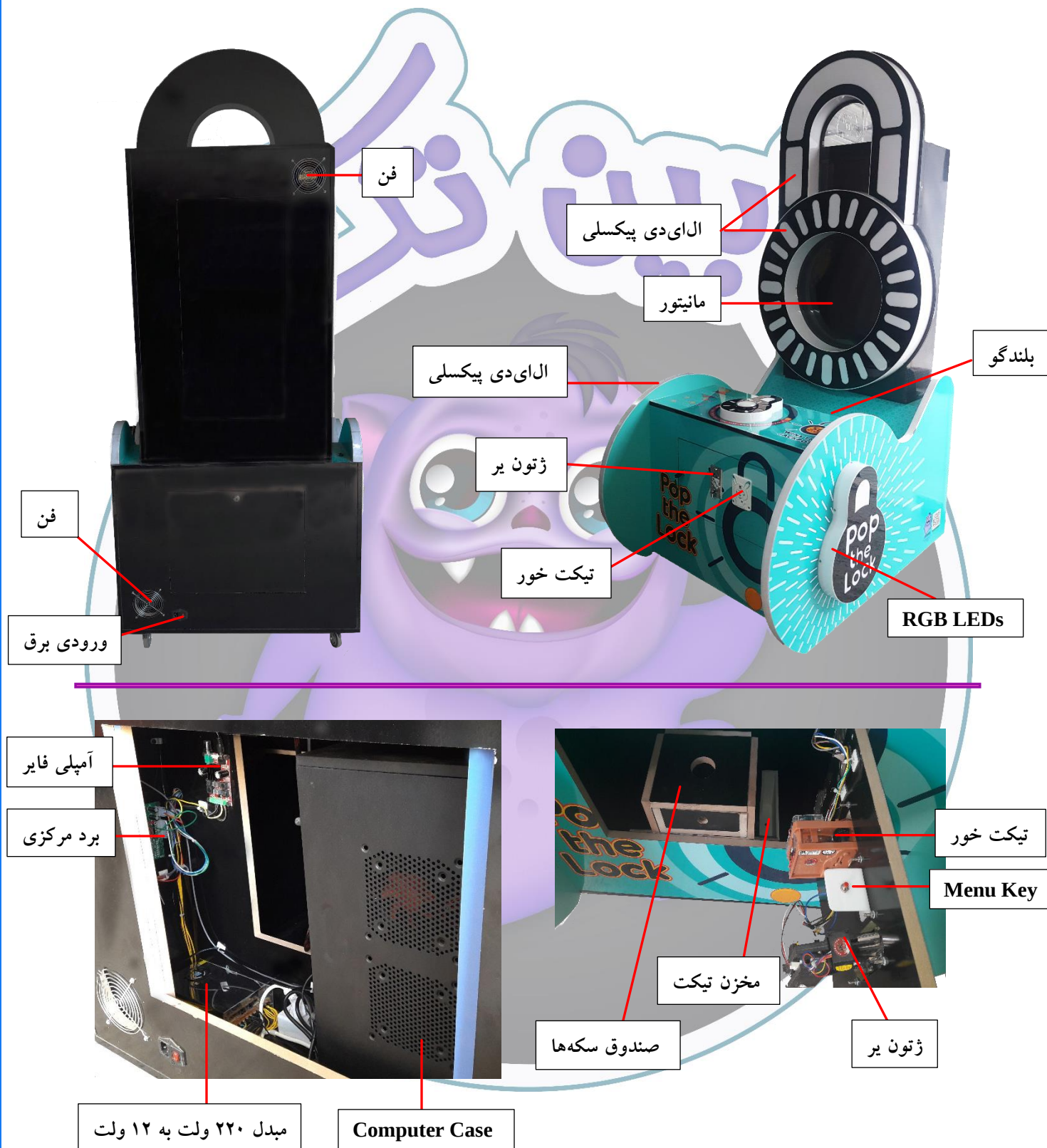
▪ وجود محوطه تمیز و عاری از هرگونه روغن ریزی، گریس و مواد آتشزا در سطح و کف محوطه

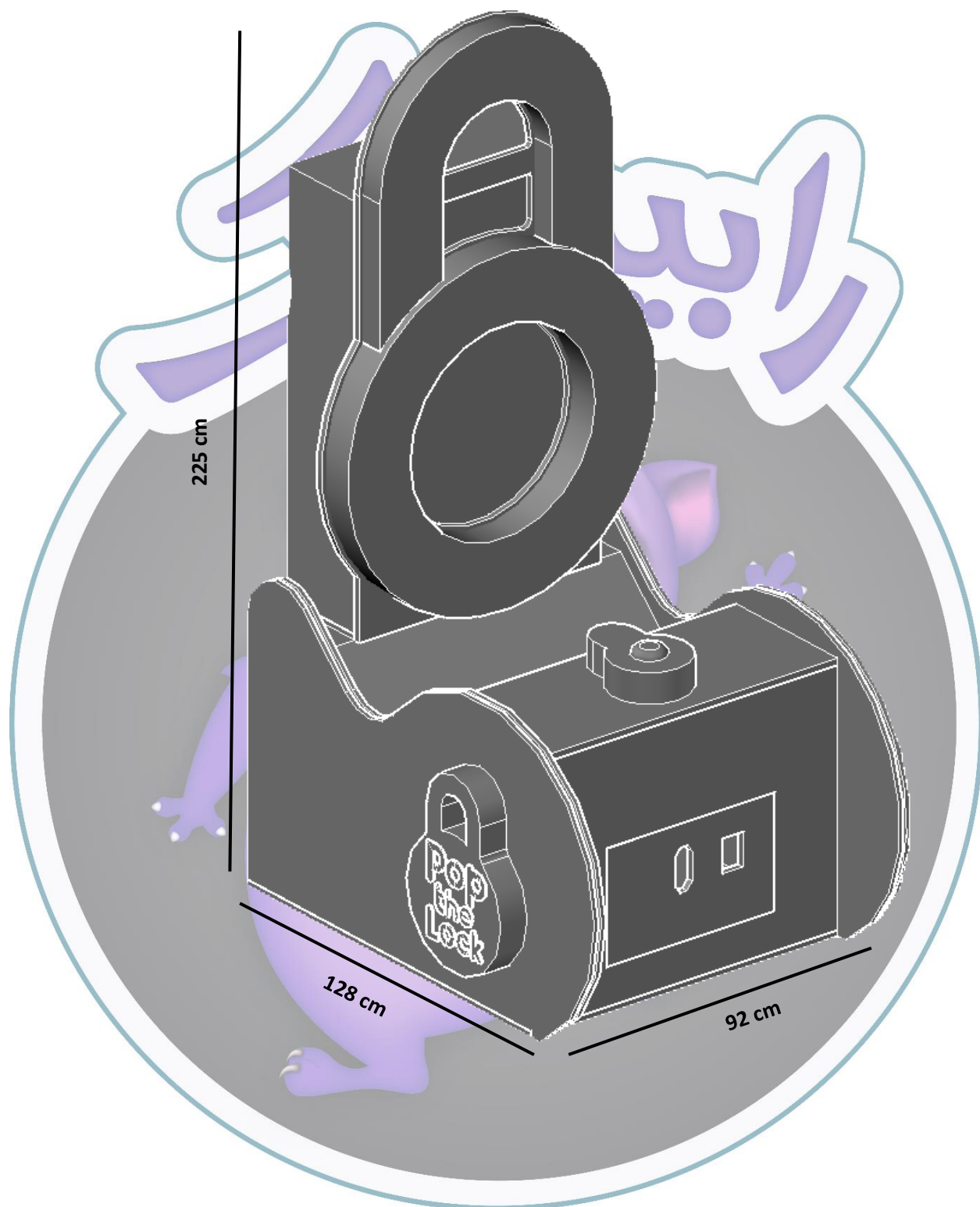
▪ تأییدیه واحد فنی مجموعه مبنی بر بلامانع بودن استفاده از وسیله تفریحی

مشخصات دستگاه :

نام وسیله	Pop the Lock
سازنده	شرکت رابین تک
نوع بازی	لاتاری
سال ساخت	۱۳۹۷
عمر وسیله	۱۰ سال
تعداد اپراتور	۱ نفر
ظرفیت	۱ نفر
ولتاژ ورودی	220v AC @ 50 HZ , 1 amps
ولتاژ داخلی	220v AC & 12v DC & 5v DC
درجه حرارت	۰ تا ۵۰ درجه سانتیگراد
ابعاد (سانتی متر)	92 W * 128 D * 225 H
مانیتور	43 Inch
محدودیت وزنی استفاده کننده	ندارد
محدودیت قدی استفاده کننده	کمتر از ۱۰۰ سانتی متر ممنوع بیشتر از ۱۹۰ سانتی متر ممنوع
محدودیت سنی استفاده کننده	کمتر از ۵ سال ممنوع
گارانتی	۱ سال

اجزای دستگاه:





نصب دستگاه :

- ابتدا دستگاه را در محل مورد نظر قرار دهید. توجه داشته باشید که سطح دارای شیب نباشد. در صورت عدم تراز بودن، با استفاده از فیکسره‌های زیرین، کابین و جعبه‌ها را به حالت تراز و بدون شیب تنظیم نمایید.
- پس از جابجایی دستگاه، چرخ‌های زیر دستگاه را در حالت ترمز قرار دهید تا از تکان خوردن دستگاه جلوگیری کند.
- بسته‌بندی دستگاه را طوری که به رنگ و برچسب‌های دستگاه آسیب نرسد، باز کنید.
- در صورتی که از ژتون استفاده می‌کنید، درب جلوی دستگاه را باز کرده و نمونه سکه (ژتون) خود را در سکه‌خور (ژتون‌یر) دستگاه قرار دهید. ضمناً تعداد سکه (ژتون) جهت راه اندازی دستگاه را می‌توانید در بخش تنظیمات مشخص نمایید.
- در صورتی که تمایل دارید تیکت دستگاه فعال باشد، درب جلوی دستگاه را باز کنید و تیکت‌های خود را در داخل تیکت‌خور دستگاه قرار دهید.
- زمان بازی، تعداد مرحله‌ها، تعداد تیکت، نحوه امتیازدهی و سایر پارامترهای دستگاه را به طوری که مورد نظرتان هست تنظیم کنید.
- درب‌های دستگاه را قفل کرده و کلیدها را از روی درب‌ها بردارید.
- کابل‌های برق ورودی باید به یک فیوز متصل باشند. کابل برق وسیله باید دارای محافظ باشد و نباید توسط افراد عابر ضربه به کابل وارد شود. پس از اتصال کابل به دستگاه، آن را روشن کنید.

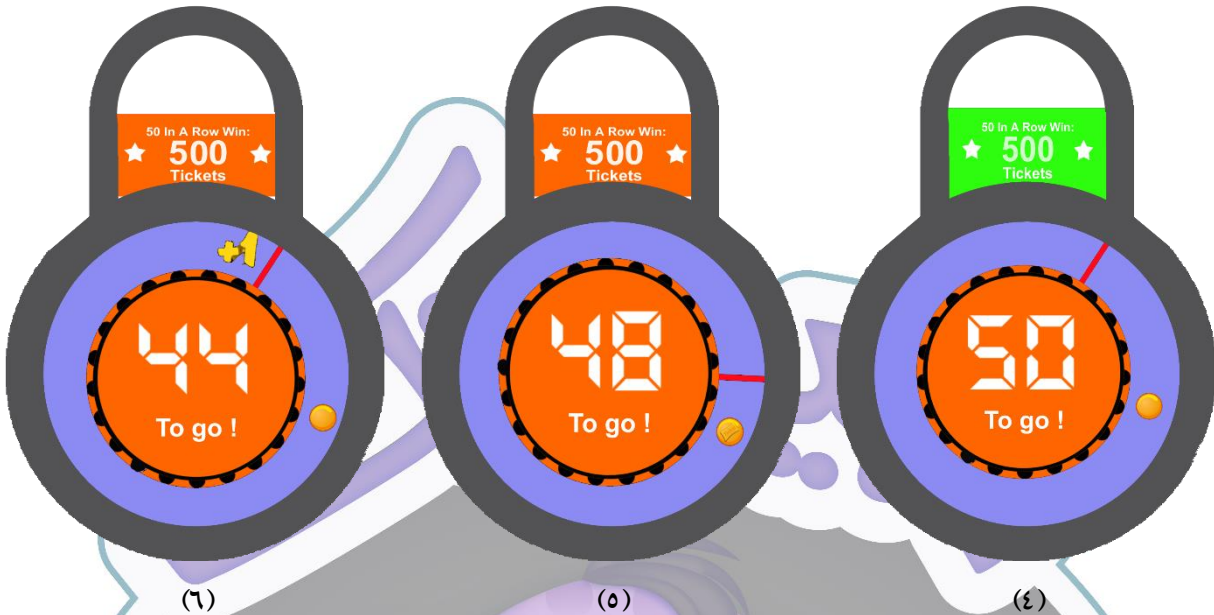
نحوه بازی :

برای روشن کردن دستگاه، کلید پاور را در حالت روشن قرار دهید و صبر کنید تا سیستم به صورت خودکار بازی را بارگذاری^۱ کرده و صفحه درخواست ورود سکه را نمایش دهد (شکل ۱). پس از وارد کردن سکه به تعداد لازم، صفحه راهنمای بازی ظاهر می گردد (شکل ۲). در این بازی شما باید تلاش نمایید تا نقاط زرد رنگی که به طور تصادفی روی صفحه ظاهر می شود را بزنید تا قفلشان باز شود. برای شروع بازی دکمه Start را بفشارید (شکل ۳).

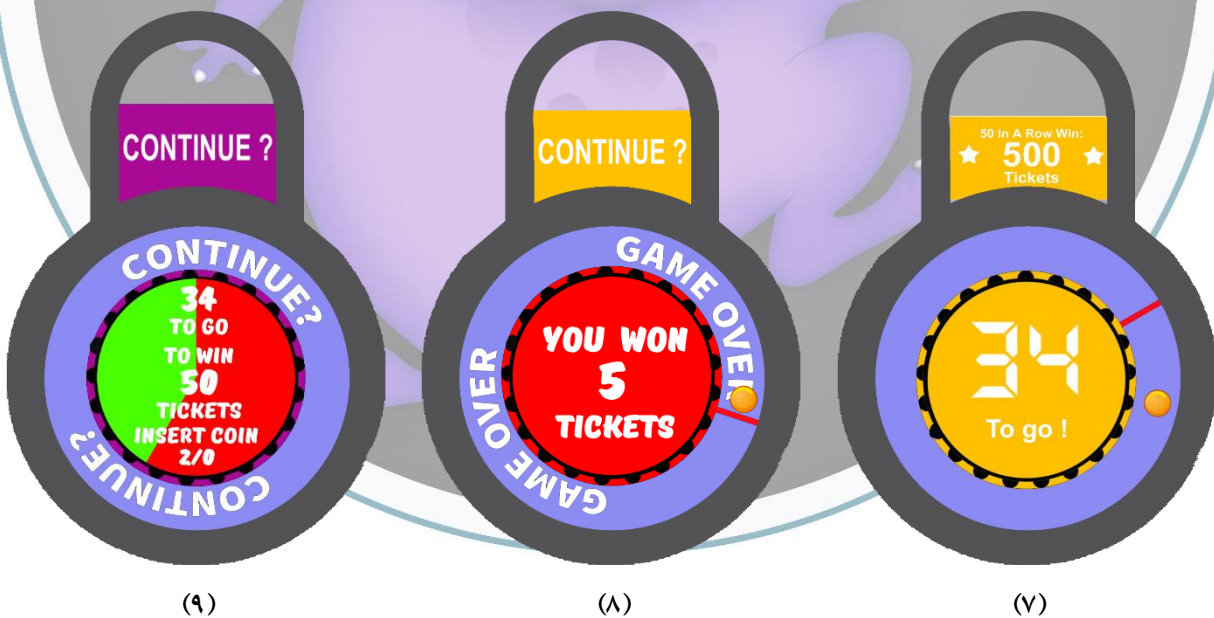


بازی شامل ۵۰ نقطه زرد رنگ است. درون دایره تعداد نقطه های باقی مانده را نشان می دهد (شکل ۴). هماهنگی بین چشم ها و دست می تواند به زدن ۵۰ نقطه برای بردن جایزه کمک فراوانی نماید. برخی نقاط حاوی تیکت و برخی دیگر خالی هستند (شکل ۵). در اینجا به ازای زدن هر سه نقطه یک تیکت به بازیکن اضافه می شود (شکل ۶). اینکه برای دریافت هر یک عدد تیکت بازیکن باید چند امتیاز در بازی بدست آورد، در بخش تنظیمات قابل تعیین می باشد.

¹ Load

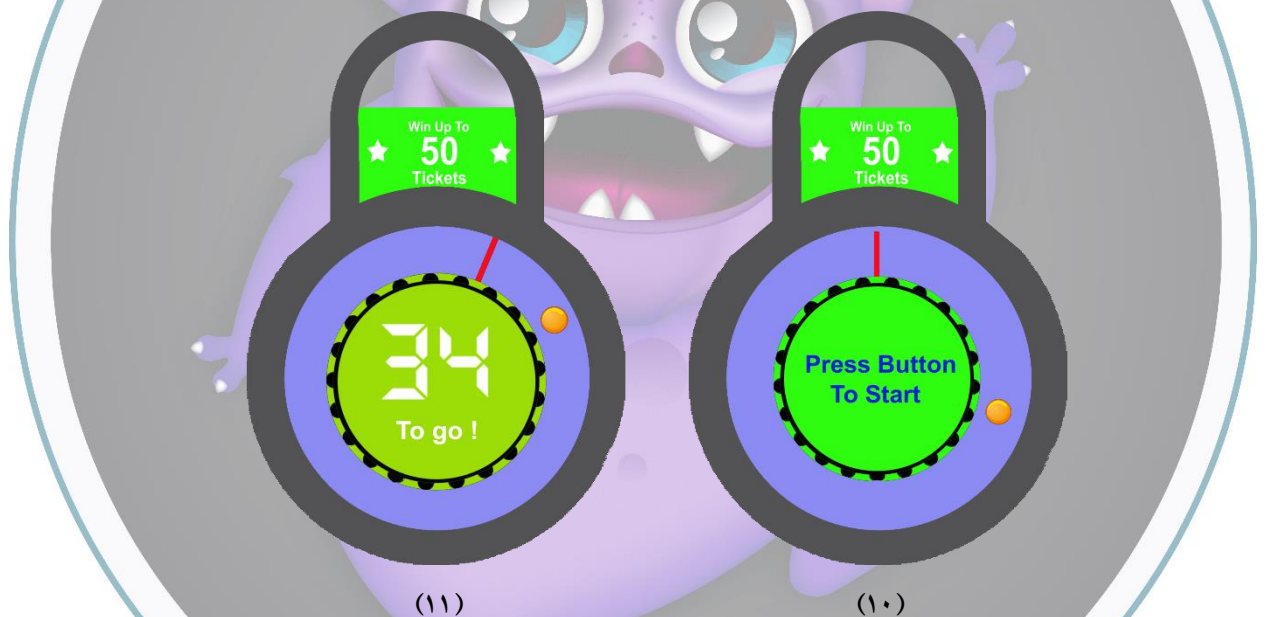


اگر بازیکن موفق شود که ۵۰ نقطه را به صورت ممتد بزند ۵۰۰ تیکت جایزه برنده خواهد شد. این مژدگانی در بالای قفل نمایش داده می شود و مقدار آن در بخش تنظیمات قابل تعیین است. در غیر این صورت اگر نقطه ای را از دست بدهد و ببازد (شکل ۷) تعداد تیکت هایی که برنده شده است، نمایش داده خواهد شد (شکل ۸). در اینجا بازیکن ۱۶ نقطه را زده است لذا با توجه به اینکه به ازای هر ۳ نقطه یک تیکت می گیرد ۵ تیکت دریافت می نماید.



بازی قادر است به ازای دریافت دوباره سکه شما را از همان نقطه ای که بازنده شده بودید به ادامه بازی برگرداند. برای این منظور صفحه (شکل ۹) ظاهر می شود و به بازیکن ۱۵ ثانیه فرصت می دهد تا تصمیم بگیرد که می خواهد بازی را ادامه دهد یا خیر؟ زمانی که شمارش معکوس شروع شد اگر دکمه Start را پایین نگهداشته باشید شمارش با ۳ برابر سرعت پایان می یابد به عبارتی ۱۵ ثانیه در عرض ۵ ثانیه سپری می شود.

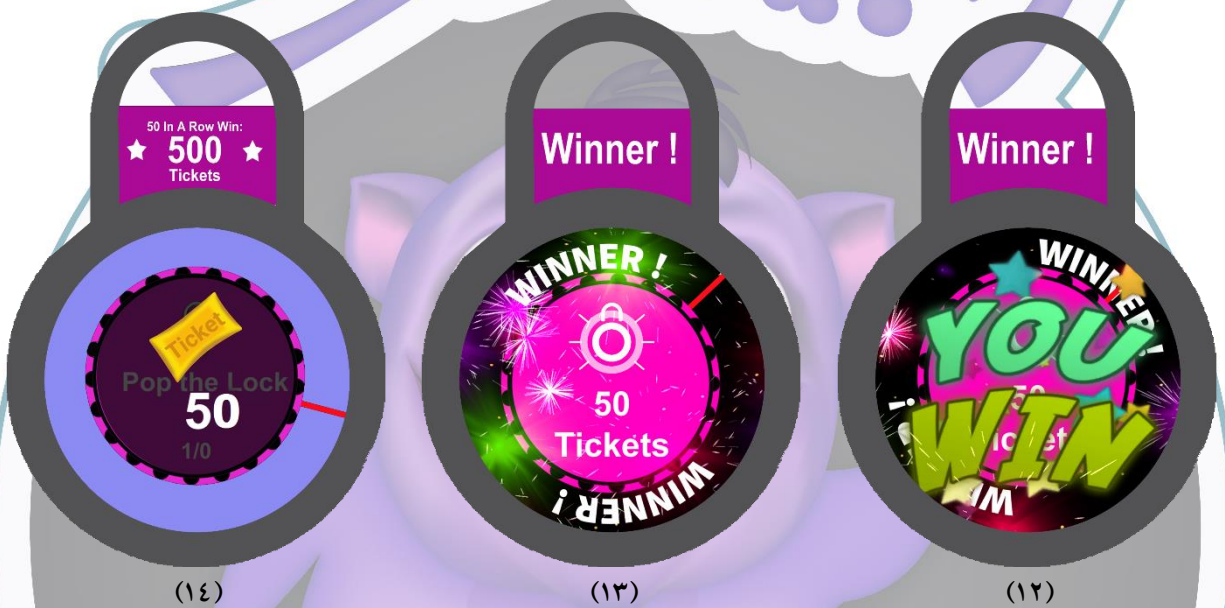
حال اگر بازیکن به بازی خاتمه دهد دستگاه تیکت های او را می دهد. اما اگر تعداد سکه لازم را وارد نماید صفحه (شکل ۱۰) ظاهر می شود و با فشردن دکمه Start می تواند ادامه بازی را انجام دهد (شکل ۱۱).
منتهی دیگر در صورت اتمام نقاط باقی مانده به جای ۵۰۰ تیکت، برنده ۵۰ تیکت جایزه خواهد شد که در بالای قفل قابل مشاهده است و مقدار آن در بخش تنظیمات قابل تعیین می باشد.



۳۴ نقطه از ۵۰ نقطه باقی مانده است. به ازای هر ده نقطه ای که پایین می آید بازی یک مرحله سخت تر می گردد. برای ده نقطه آخر در تنظیمات می توان مشخص نمود که بازی چه میزان سخت تر شود. سخت تر از این لحاظ که سرعت چرخش عقربه بیشتر شده و نقاط خیلی نزدیکتر به عقربه بوجود می آیند که سرعت عمل بیشتری می طلبد.

قابلیت دیگری که این بازی دارد آن است که اگر بازیکن خیلی زود برای مثال تا قبل از زدن ۵ نقطه ببازد می توان دوباره به او امکان بازی داد. این امر تا ۱۱ تایی که در تنظیمات مشخص می شود، قابل تکرار است. لذا از هدر رفتن سکه بازیکن در این حالت جلوگیری می شود.

اگر بازیکن بتواند تمام ۵۰ نقطه را بزند، برنده خواهد شد و صفحه (شکل ۱۲) و سپس (شکل ۱۳) ظاهر می گردد. در نهایت تعداد تیکت هایی که برنده شده است نمایش داده شده (شکل ۱۴) و آن ها را دریافت می نماید.



در صورت برنده شدن، تعداد تیکت ها دیگر از ۵۰ عدد کمتر نخواهد شد. اما آن ۵۰۰ تیکت از بین رفته است زیرا فقط در صورتی که بازیکن بتواند به صورت ممتد ۵۰ نقطه را بزند برنده آن خواهد شد. نقطه هایی که در حین بازی زده می شود یک امتیاز خاص برای خود دارند و اگر بازیکن بتواند تمام ۵۰ نقطه را بزند یک جایزه کلی نیز به او تعلق می گیرد. در تنظیمات می توان مشخص نمود که آیا هنگامی که بازیکن ۵۰ نقطه را تمام کرد جایزه کلی به تیکت هایی که یکی یکی کسب نمود، اضافه گردد یا خیر؟ در اینجا فقط جایزه کلی به بازیکن داده شده است.

تنظیمات :

با فشردن دکمه Menu در درون دستگاه (پشت ژتونیر) وارد منوی تنظیمات می شوید. با استفاده از دکمه Menu، می توانید بین گزینه‌ها جابه‌جا شده و با دکمه Start مقادیر آن‌ها را تغییر دهید یا انتخاب نمایید. اولین گزینه منو Settings است که کاربرد عبارات آن به شرح زیر می باشد:



➤ Delete Tickets Errors: پاک کردن تعداد تیکت هایی که چاپ نشده است از حافظه دستگاه.

- **Demo music Volume:** تنظیم صدای موزیک بازی در حالت دمو.
- **Game Volume:** تنظیم صدای اصلی بازی.
- **Award Winner Volume:** تنظیم صدای مربوط به زمان برنده شدن بازیکن.
- **Demo Music Repeat CD:** تنظیم مقدار زمان وقفه‌ای که بین اجرای موزیک دمو باید وجود داشته باشد.
- **Demo Music:** فعال یا غیر فعال کردن موزیک حالت دمو.
- **Repeat Attempts Limit:** قبل از رد کردن امتیاز ۵ بازیکن چند بار می‌تواند مجدداً بازی را ادامه دهد. (برای حالتی که بازیکن خیلی زود می‌بازد این گزینه تنظیم می‌شود تا سکه او هدر نرود).
- **Times allowed To Continue:** بازیکن در صورت باخت بعد از امتیاز ۵ تا چند بار می‌تواند با وارد کردن سکه مجدداً بازی را ادامه دهد.
- **Difficulty of the game:** تنظیم سختی بازی.
- **Last Ten Pins Difficulty:** تنظیم سختی ۱۰ مرحله آخر بازی.
- **coins needed to play:** تعداد سکه‌ای که بازیکن باید وارد دستگاه کند یا مبلغ کارتی که بکشد تا بتواند بازی را شروع کند.
- **Coins needed to Continue:** تعداد سکه‌ای که بازیکن باید وارد دستگاه کند یا مبلغ کارتی که بکشد تا بتواند در صورت باخت بازی را ادامه دهد.
- **Payment Method:** با تنظیم این گزینه مشخص می‌شود که باید سکه وارد دستگاه شود یا کارت کشیده شود.
- **Ticket Per Score:** به ازای امتیازی که بازیکن بدست می‌آورد چه تعداد تیکت برنده شود.
- **Minimum Ticket Amount:** کمترین میزان تیکتی که بازیکن می‌تواند برنده شود.

➤ **Score Needed for Ticket:** برای دریافت هر یک عدد تیکت بازیکن باید چند امتیاز در بازی

بدست آورد.

➤ **Mini Prize Value:** تنظیم میزان جایزه بازیکن در صورتی که برنده جایزه کوچک شود.

➤ **Big Prize Value:** تنظیم میزان جایزه بازیکن در صورتی که برنده جایزه بزرگ شود.

➤ **Score Prize + Special Prize:** در صورت برنده شدن جایزه نهایی آیا جایزه مراحلی را که طی

کرده نیز به آن اضافه شود یا خیر.

➤ **Reset Settings:** بازگرداندن تنظیمات به حالت اولیه.

➤ **Update:** از این گزینه برای بروزرسانی استفاده می شود.

➤ **Exit:** خروج از بخش تنظیمات.

گزینه دوم منو، **Statistics** است که یک آمار کلی از بازی هایی که با این دستگاه انجام شده است را در غالب اطلاعاتی به شرح زیر نمایش می دهد:

Statistics

Games Played :32

Output Tickets :88

Game Continued :60

Mini Prize Won :0

Big Prize Won :0

Average Tickets Won :7

Ticket Output From Big Prize :0

Game Version

1.0

Machine Serial Number

9dd972b4b2

Hold "Start" to reset the Statistics

Last Reset Date : --

Press "Menu" to Exit

- **Games Played:** تعداد بازی های انجام شده با دستگاه.
 - **Output Tickets:** تعداد تیکت های خارج شده از دستگاه.
 - **Game Continued:** تعداد دفعاتی که پس از باختن، بازیکن مجدداً ادامه بازی را انجام داده است.
 - **Mini Prize Won:** تعداد دفعات برنده شدن جایزه کوچک. (تعداد نفراتی که کارت کشیدند و تا آخر بازی رفتند).
 - **Big Prize Won:** تعداد دفعات برنده شدن جایزه بزرگ. (تعداد نفراتی که بدون اینکه کارت بکشند تا آخر بازی رفتند).
 - **Average Tickets Won:** متوسط تعداد تیکت های برنده شده در هر بازی.
 - **Ticket Output from Big Prize:** تعداد تیکت های خروجی حاصل از برنده شدن جایزه بزرگ.
 - **Reset:** ریست آمار. برای این منظور دکمه Start را چند ثانیه پایین نگه دارید.
 - **Last Reset Date:** آخرین تاریخی که اطلاعات آمار دستگاه پاک شده است.
 - **Game Version:** نسخه بازی نصب شده بر روی دستگاه.
 - **Machin Serial Number:** شماره سریال دستگاه.
- بوسیله گزینه سوم منو Positions، مختصات مرکز دایره نمایش داده شده را می توانید تغییر داده و جا به جا نمایید تا در مکان صحیح خود در صفحه مانیتور قرار گیرد. با کمک گزینه چهارم Scales، اندازه دایره نمایش داده شده را می توانید، تغییر دهید. البته این دو گزینه آخر برای شرکت سازنده قرار داده شده است و بهتر است آن ها را تغییر ندهید.

نقشه‌های الکترونیکی دستگاه :

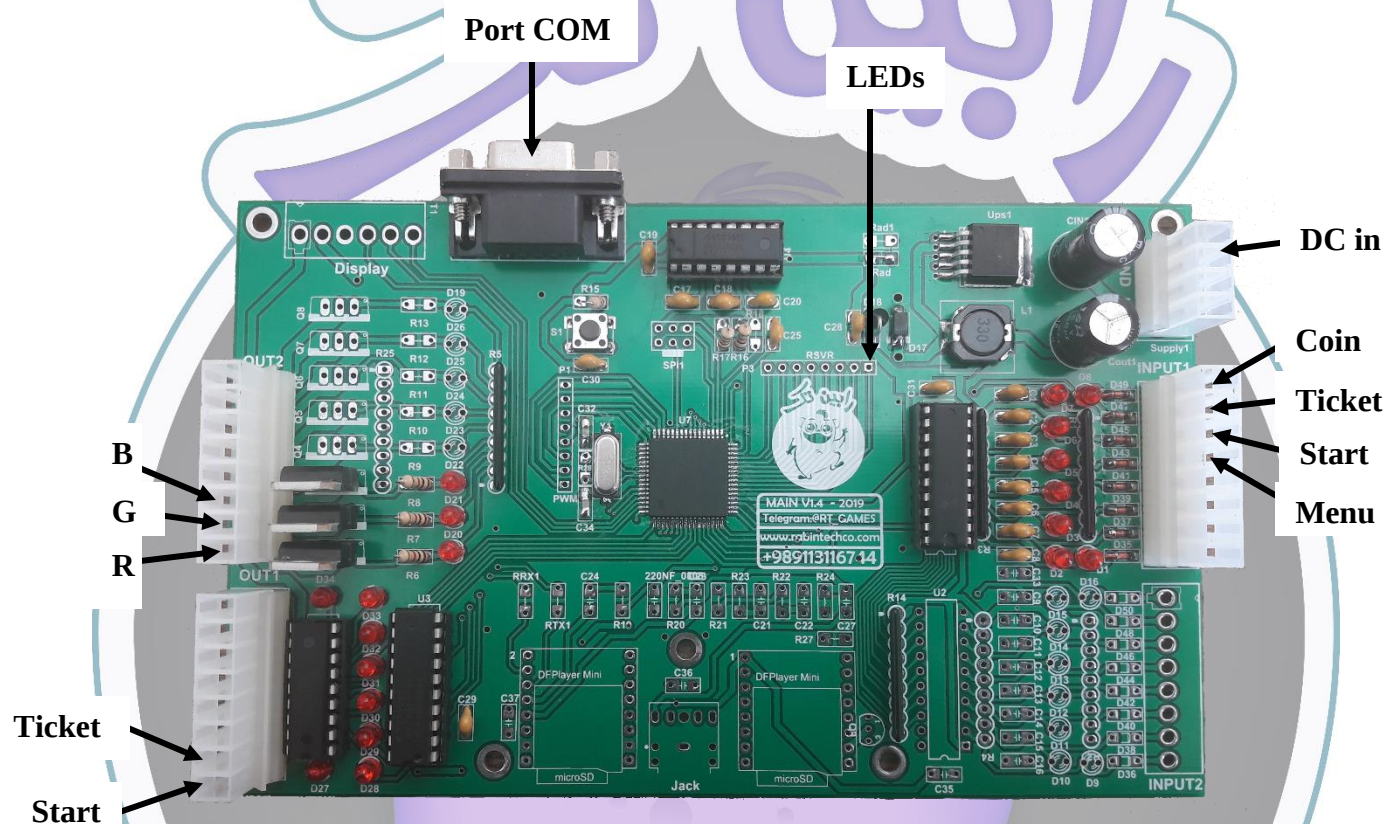


Figure a - Main Board



POP THE LOCK

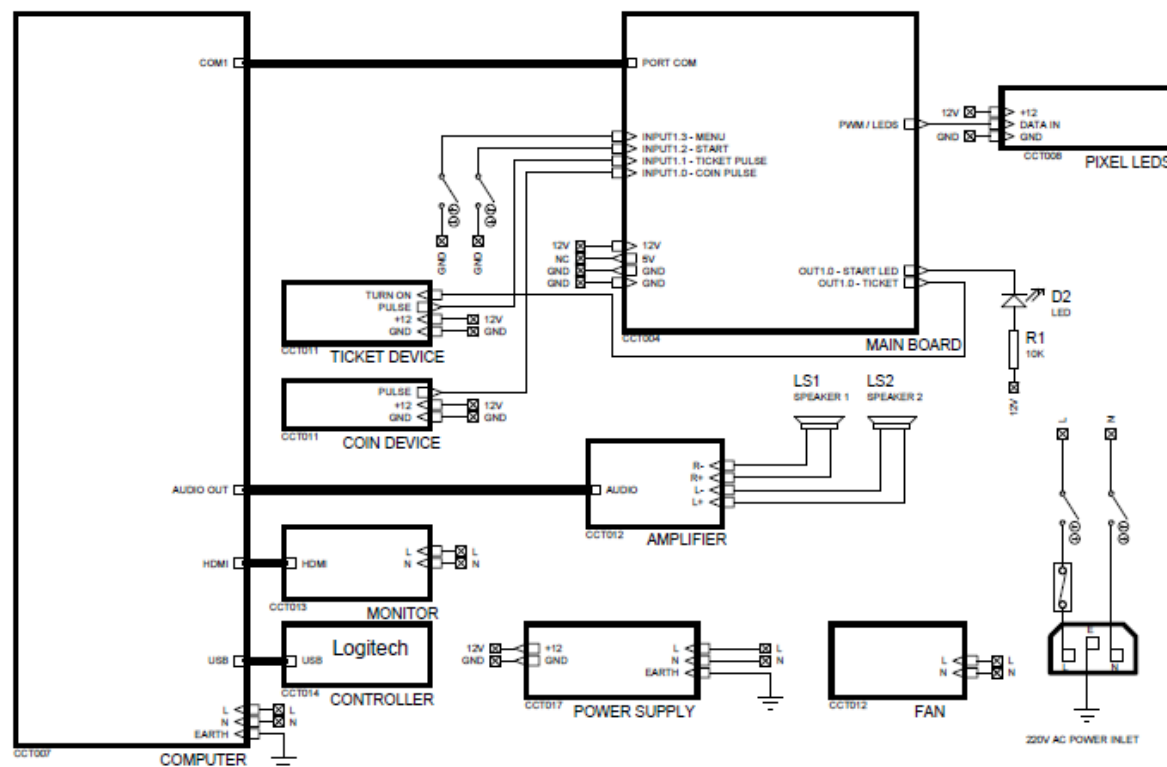


Figure b – Device I/O Wiring Diagram

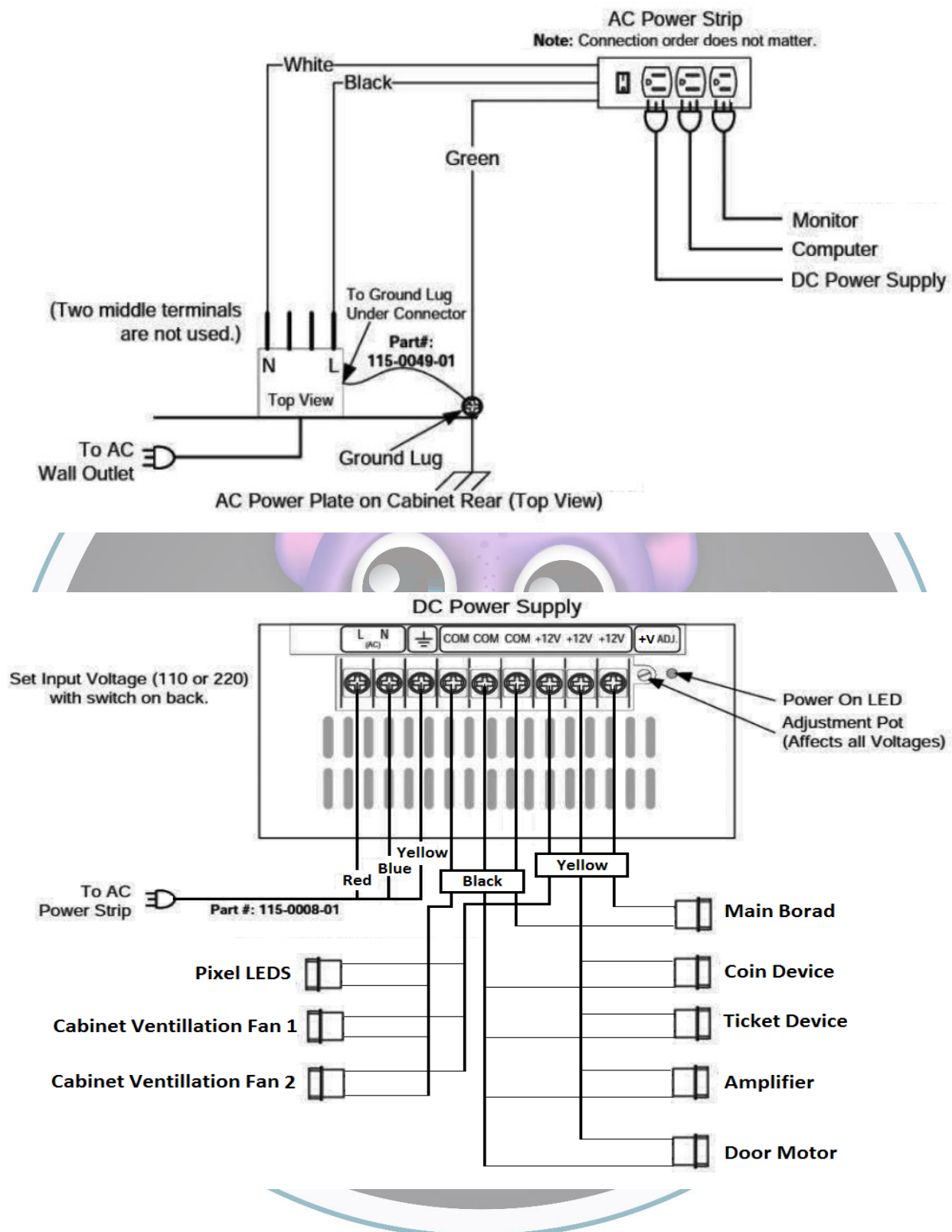


Figure c – Power Distribution Diagram

عیب یابی دستگاه :

مشکل / خطا	علت احتمالی	راه حل
دستگاه خاموش است.	وسیله به برق وصل نشده است.	کابل ورودی را بررسی و برق را به دستگاه متصل کنید.
	وسیله روشن نیست.	کلید برق ورودی در پشت دستگاه را در حالت روشن قرار دهید.
	فیوز ورودی سوخته است.	فیوز ورودی را بررسی کرده و در صورت معیوب بودن تعویض کنید.
	کلید اصلی وسیله در حالت خاموش است.	کلید برق ورودی در پشت دستگاه را در حالت روشن قرار دهید.
مشاهده پیام No Signal	کابل تصویر متصل نیست.	کابل تصویر مانیتور را چک کرده و از اتصال آن مطمئن شوید.
	کامپیوتر روشن نشده است.	کامپیوتر را به صورت دستی روشن کنید.
مانیتور تصویر ندارد.	برق صفحه نمایش متصل نیست	کابل برق مانیتور را بررسی و به برق متصل کنید.
بازی صدا ندارد.	کابل های سیستم صدا متصل نیست.	کابل های سیستم صدا را بررسی و در صورت عدم اتصال آنرا متصل کنید.
	میزان صدا روی ۰ تنظیم شده است.	مراجعه شود به تنظیمات صدا
	آمپلی فایر خاموش است.	برق ورودی و کلید روشن / خاموش دستگاه آمپلی فایر را چک کنید.

➤ در صورت وجود هرگونه مشکل غیر قابل حل می توانید با شرکت جهت رفع عیب تماس بگیرید.

سیستم نگهداری و تعمیرات :

❖ هدف:

هدف از تدوین دستور العمل های این سیستم جلوگیری از خرابی های احتمالی و حفظ ایمنی سرنشینان با صرفه جویی کردن در هزینه های نگهداری در تعمیرات می باشد. این استاندارد، کلیه وسیله های سواری تفریحی ثابت و قابل حمل را در بر می گیرد.

هدف از این سیستم پایه گذاری الگوهای مشخصی برای بازرسی حین بهره برداری منظم وسایل و سواری های تفریحی مورد استاندارد توسط گروه های ذینفع (مجموعه تفریحی) شامل مالکان یا بهره برداران، سرپرستان و بازرسان می باشد تا ایمنی وسایل و سواری ها ارتقا و حفظ شود.

❖ دامنه کاربرد:

این کتابچه راهنما تنها برای گیم های مستقر در شهر بازی مجموعه تفریحی کاربرد دارد.

❖ مسئولیت:

مسئولیت تهیه و انجام این سیستم بر عهده مسئول فنی یا در صورت امکان بخش بازرسی، بازرس گروه تعمیرات می باشد. مسئولیت شناسایی و کدگذاری سیستم، روش های اجرایی و دستورالعمل ها و بررسی تغییرات درخواست شده و انجام هماهنگی های لازم جهت تغییر در سیستم و روش اجرایی و دستورالعمل های سیستمی به عهده نماینده مدیریت می باشد.

❖ مراجع:

- استاندارد ملی ایران به شماره ۱-۸۹۸۷
- استاندارد ملی ایران به شماره ۲-۸۹۸۷
- استاندارد ملی ایران به شماره ۳-۸۹۸

❖ تعاریف:

- وسیله تفریحی: چیدمانی از تجهیزات است که شخص داخل یا روی آن حرکت کرده و نیروی محرکه وسیله توسط خود شخص یا سیستم دیگری خارج از آن تامین می گردد.
- سواری تفریحی: چیدمانی از سازه ها، عناصر مکانیکی یا هر دو است که وظیفه اصلی آن ها فراهم کردن امکان حرکت و جابجایی سرنشینان به روش کنترل شده ای می باشد که در آن لزوما سرنشینان نیازی به حرکت دادن خود جهت رسیدن به نتیجه مطلوب (تفریح) ندارند.
- خدمه و اپراتور: شخصی است که مسئول کنترل یا راه اندازی سیستم کنترل وسیله و حفظ جان سرنشینان می باشد.
- سرنشینان یا استفاده کنندگان: شخصی است که از یک سواری یا وسیله تفریحی استفاده کرده و نیاز به آموزش رسمی یا تجربه قبلی جهت استفاده ایمن از وسیله یا سواری تفریحی ندارد.
- مالک یا بهره بردار: شخصی است که در یک بازه زمانی مشخص مسئولیت قانونی مدیریت یک وسیله یا سواری تفریحی را بر عهده دارد.
- کابین: عبارت است از هر وسیله حمل کننده ای (مانند: ماشین، قایق، کرجی، صندلی، کپسول، اتاقک و نظایر آن) که استفاده کنندگان هنگام استفاده از یک وسیله یا سواری تفریحی داخل یا روی آن قرار گرفته و جابجا می شوند.
- بازرسی روزانه: بازرسی چشمی کامل باید بطور روزانه برای اطمینان از اینکه تجهیزات پیش از شروع به کار تحت شرایط کاری قابل قبول و رضایت بخش باشند، صورت پذیرد.
- بازرسی هایی که هر روز صبح (ساعت ۸ صبح الی ۱۶) قبل از شروع کار مجموعه، باید انجام شود تا ایمنی سرنشینان حفظ گردد این بازرسی عمق فنی کم ولی تعداد موارد بازرسی بیشتری دارد.
- بازرسی هفتگی: بازرسی هایی که در زمان دوره ای هفتگی می باشد و در یکی از روزهای شنبه تا چهارشنبه باید انجام پذیرد. بیشتر دارای بازرسی اکثرا چشمی می باشد. تمام بازرسی های هفتگی باید

- در یکی از روزهای تعیین شده انجام گردد و در روزهای پنجشنبه و جمعه بازرسی های هفتگی و ماهانه ممنوع می باشد.
 - بازرسی ماهانه: بازرسی هایی با مواردی متفاوت و عمق فنی بیشتر نسبت به بازرسی های روزانه و هفتگی می باشد و در روز بازرسی باید تمام موارد بازرسی های روزانه و هفتگی نیز بررسی گردد.
 - توجه: بازرس در این بخش باید دارای آموزش های لازم و تخصصی در زمینه های هیدرولیک، مکانیک، جوش، اندازه گیری دقیق، برق و آشنا به استاندارد ملی ایران باشد تا در روز بازرسی تمامی موارد به صورت کامل و صحیح بازرسی گردد.
 - تعمیرات: هرگونه اصلاح و تعمیر بایستی به نحوی صورت گیرد که قسمت تعمیر شده استحکام اولیه خود را حفظ کرده و یا استحکام آن افزایش یابد.
 - سرویس کاری: سرویس کاری و روانکاری برای وسایل تفریحی که دارای حرکت مکانیکی زیاد می باشند الزامی و حیاتی بوده لذا دستورالعمل ها طبق زمانبندی مشخص شده باید انجام گیرد. (پیشنهاد می شود در اواخر هفته این کار صورت پذیرد).
 - مواد مصرفی: موادی که در فرآیند روانکاوای استفاده می گردد از جمله واسکازین، گریس، روغن (صنعتی) و غیره می باشد.
- علائم مورد استفاده در بازرسی باید به صورت ذیل انجام شود:
- علامت (OK): این علامت به معنای این می باشد که شخص بازرس در حین فرآیند بازرسی و در تاریخ ذکر شده، هیچ گونه عیبی در مورد بازرسی ذکر شده، مشاهده و یافت نکرده است.
- علامت (NOT OK): این علامت نشان دهنده این می باشد که شخص بازرس در حین فرآیند بازرسی از مورد ذکر شده (قطعه یا سیستم) عیوب و عدم انطباق را مشاهده نمود است.

علامت (**CONTROL**): این علامت مواقعی مورد استفاده است که شخص بازرس در حین فرآیند بازرسی به مورد مشکوکی برخورد نموده است که تشخیص آن برای بازرس ممکن نیست. لذا با قرار دادن این علامت، بازرس مورد ذکر شده را تحت کنترل بازرسی قرار می دهد.

❖ درجه بندی و اهمیت بازرسی:

درجه A: به معنای این می باشد که وجود هرگونه عیب در وسیله تفریحی که از بازرسی نوع A بدست آید، باید منجر به توقف وسیله گردد تا عیب مشاهده شده رفع و راه اندازی گردد.

وظیفه بازرس: بازرس پس از بازرسی از وسیله اگر به مورد عدم انطباقی (درجه A) برخورد نمود، موظف است دستور توقف وسیله را صادر کند تا برای رفع عیب اقدام صورت بگیرد. برای ثبت در فرم بازرسی، تاریخ بازرسی، درجه اهمیت بازرسی و عیب مشاهده شده الزامی است.

درجه B: برخی عیوب مشاهده شده از موارد بازرسی درجه اهمیت B را دارا می باشند بدین معنا که برای رفع عیوب می توانند تا قبل از روز پنجشنبه آن را رفع نمایند. در صورتی که این عیب به روزهای آخر هفته منتقل شد باید وسیله متوقف (Stop) شود و رفع عیب گردد.

وظیفه بازرس: بازرس پس از بازرسی از وسیله اگر به مورد عدم انطباقی از درجه B برخورد نمود می تواند دستور راه اندازی وسیله را صادر کند مشروط به اینکه تا پایان هفته این عیب برطرف گردد. برای ثبت نتایج بازرسی در فرم بازرسی، تاریخ بازرسی و درجه بازرسی و عیب مشاهده شده الزامی است.

درجه C: پاره‌ای از عیوب استخراج شده از بازرسی ها با درجه اهمیت C اعلام می شود. این عیوب از اهمیت کمتری نسبت به نوع A و B برخوردارند لذا زمان رفع آن تا آخر ماه در نظر گرفته می شود.

وظیفه بازرس: بازرس پس از فرآیند بازرسی از وسیله اگر به مورد عدم انطباقی برخورد نمود که از درجه C می باشد، می تواند دستور راه اندازی وسیله را صادر کند مشروط به اینکه تا پایان ماه این عیب برطرف

گردد. برای ثبت نتایج بازرسی در فرم بازرسی، تاریخ بازرسی، درجه بازرسی و عیب مشاهده شده الزامی است.

توجه: قابل ذکر است اگر عیوب در بازرسی های نوع B و C مشاهده شد، بازرس نباید این عیب را رها نماید بلکه عیب باید تحت بررسی و مراقبت بازرس قرار گیرد در صورت ادامه خرابی، بازرس می تواند درخواست تعمیرات اضطراری نماید.



ردیف	نام قطعه / سیستم	وضعیت دستگاه	نحوه بازرسی	موارد بازرسی	نحوه رفع عیب (تعمیر یا تعویض)
۱	کلیدهای Stop - Start	ON	تست عملکرد - راه اندازی سواری	عملکرد مناسب کلیدهای Start-Stop اتصال مناسب برق و عدم گیر پاچ	در صورت هرگونه مشاهده عیب تعویض گردد.
۲	قفل درب وسیله	OFF	تست عملکرد بازرسی چشمی	عدم گیر پاچ و صحیح قفل شدن قفل درب تابلو	در صورت گیر پاچ آنها تعمیر و روغن کاری کنید. در صورت خوردگی آنها تعویض کنید.
۳	عملکرد تجهیزات کنترل	ON	تست عملکرد - راه اندازی سواری	عملکرد مناسب تجهیزات در برابر عیوب معمول برقی	تعویض تجهیزات کنترل
۴	داخل جعبه کنترل	OFF	بازرسی چشمی	عدم وجود مواد آلاینده و مواد اشتعال زا	قطع برق و پاکسازی و گرده زدایی داخل جعبه
۵	اتصالات و رابط ها	OFF	تست گشتاور - بازرسی چشمی	سفتی اتصالات در ترمینال ها - اتصال کابل ها به قطعات - اتصال کابل ها یا سیم ها به یکدیگر	اتصالات را شماره گذاری کرده، جدا نمایید و دوباره متصل کنید.
۶	سیم ها و کابل ها	OFF	بازرسی چشمی - تست عبور برق	عدم سوختگی، له شدگی، خوردگی در روکش ها - عدم قطعی و کشیدگی در کابل ها و سیم ها	در صورت عیب در سیم آنها تعویض کنید.

ردیف	نام قطعه / سیستم	نحوه بازرسی	توضیحات
۱	محوطه اطراف روزانه	بازرسی چشمی	نظافت وسیله تفریحی با سلامتی استفاده کنندگان در ارتباط است پس در نظافت آن کوشا باشید.
۲	فرمان و تجهیزات کنترل	بازرسی چشمی	با استفاده از مواد ضد عفونی کننده قسمت های در تماس با سر نشین را پاک کنید.
	هفتگی	بازرسی چشمی تست عملکرد	عیب یابی و رفع عیب
۳	صفحات نمایش روزانه	بازرسی چشمی	از نفوذ مواد شوینده به قسمت های برق دار جلوگیری کنید.
۴	قسمت نشیمنگاه و پشتی	بازرسی چشمی	تعمیر قسمت آسیب دیده
۵	سیستم صوتی	تست عملکرد	عیب یابی و رفع عیب
۶	سنسورها	تست عملکرد	عیب یابی و رفع عیب

Risk register

Name of equipment:

Compiled by:

Data:

Reviewed by:

Data:

طبق استاندارد AS 4360

ردیف	شرح و تعریف حادثه (The risk)	عواقب حادثه (Consequences)	احتمال حادثه (Likelihood)	سطح حادثه (Level of Risk)	علت حادثه	نحوه جلوگیری از حادثه و کاهش ریسک
۱	جراحات بر اثر برخورد با موانع	۲	D	L	نزدیک بودن اطرافیان یا موانع اطراف	آموزش اپراتور برای بهره برداری
۲	بریدگی و خراش	۲	D	L	وجود لوازم تیز و برنده در وسیله شکستگی و ترک در بدنه	کنترل وسیله قبل از بهره برداری
۳	مسمومیت و آلودگی	۲	C	H	آلودگی بر روی کابین و دستگیره ها	شستشو و ضدعفونی کردن کابین
۴	سرگیجه و تهوع	۲	C	H	بیماری استفاده کننده	توجه به محدودیت های بهره برداری
۵	برخورد با دیگری یا کابین	۱	C	L	ایستادن در روی کابین و سکو	آموزش استفاده کننده و اپراتور برای بهره برداری درست

E: خطر شدید، اقدام فوری مورد نیاز

H: پرخطر، توجه مدیریت ارشد مورد نیاز

M: خطر متوسط، مسئولیت مدیریت

L: کم خطر، مدیریت توسط روش های معمول

فرم سوابق حوادث وسیله تفریحی

مجموعه شهربازی:

نام وسیله تفریحی:

تایید کننده:

تهیه کننده:

گزارش حادثه وسیله تفریحی

شرایط آب و هوایی:

ساعت وقوع حادثه:

تاریخ وقوع حادثه: / /

نام وسیله تفریحی:

نام تهیه کننده:

نام مسئول گروه فنی:

نام اپراتور:

شرح حادثه:

مشخصات مصدوم

جنسیت (مرد/زن):

نام و نام خانوادگی:

شماره تماس:

نام پدر یا سرپرست (افراد کمتر از ۱۸ سال):

آدرس محل سکونت:

سوابق بیماری مصدم:

نوع جراحت و عضو صدمه دیده:

گزارش حال مصدوم (توسط مامورین اورژانس):

تہیہ کنندہ:	تایید کنندہ:	نام وسیلہ تفریحی:	مجموعہ شہربازی:
-------------	--------------	-------------------	-----------------

تایید کننده:

مجموعه شهر بازی:

[illegible]

فرم سوابق تعمیرات وسیله تفریحی

مجموعه شهر بازی:

نام وسیله تفریحی:

تایید کننده:

تهیه کننده:

گزارش تعمیر وسیله تفریحی

نام اپراتور:

نام بازرس:

تاریخ بازرسی وسیله: / /

نام تهیه کننده:

نام مسئول گروه فنی:

تاریخ تعمیر وسیله: / /

درجه بازرسی و تعمیرات:

شرح تعمیر:

مواد / قطعه مصرفی:

فرم نتایج بازرسی توسط مرجع معتبر

تهیه کننده:

تایید کننده:

نام وسیله تفریحی:

مجموعه شهر بازی:

ردیف	تاریخ بازرسی	بهره برداری		عدم انطباق های گزارش شده		نام بازرس	تاریخ بازرسی بعدی
		تاریخ شروع	تاریخ پایان	اعلام شده	اصلاح شده		

فرم سوابق مالکین وسیله تفریحی

نام وسیله تفریحی:

مجموعه شهر بازی:

راهنمایی وسیله تفریحی و مشخصات سازنده

نام گذاری سازنده برای وسیله:

نام سازنده: (شرکت/آقای)

آدرس دفتر:

آدرس کارگاه:

تلفن:

فکس:

تلفن همراه:

نام مشاور فنی در پروژه:

اطلاعات قرارداد فی ما بین تامین کننده (مالک) و سازنده:

تاریخ قرارداد:

تاریخ ساخت:

تاریخ شروع بهره برداری:

تهیه کننده فرم:

امضا: